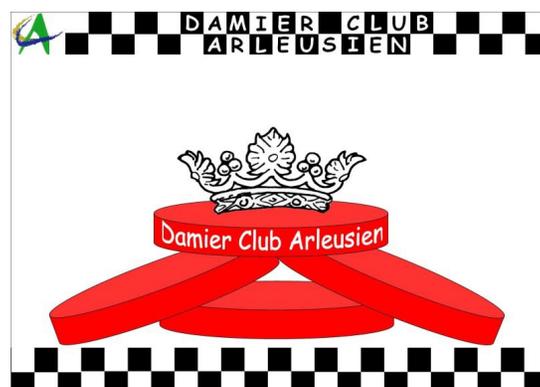
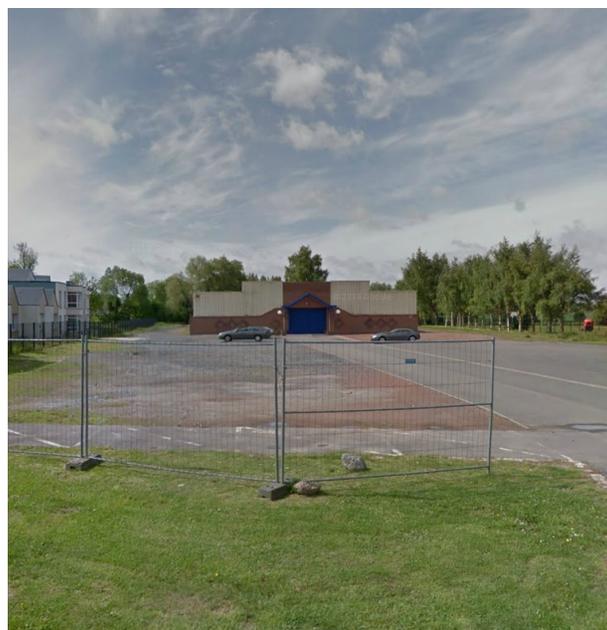


30 ANS DU DAMIER CLUB ARLEUSIEN

Grande Simultanée ouverte contre le
G.M.I. Camerounais
Jean Marc NDJOFANG
Vice Champion du Monde
de Jeu de Dames



Le dimanche 11 Mai 2014
à partir de 9h45
dans la Salle Henri MARTEL
Rue Salvator Allendé à ARLEUX

Le Damier Club Arleusien

Le Damier Club Arleusien est une association loi 1901 pour la pratique du Jeu de Dames.

Le Club a été créé en 1984 par Jean Paul PLANTIN, instituteur dans l'école du Docteur BOULY à ARLEUX et un acteur très important dans le Monde du Jeu de Dames (secrétaire général de la Fédération Mondiale, rédacteur de revues spécialisées, ...).

Depuis, le Damier Club Arleusien a formé de nombreux Champions et récolté plusieurs titres de Champion de France dans les catégories jeunes (de poussins à Juniors).

Julien CLEMENT, encore actif au club est un exemple avec ses 3 titres de Champion de France Junior. La formation dans le milieu scolaire a permis à l'école du Docteur BOULY de remporter à plusieurs reprises le Championnat de l'Académie de LILLE (compétition scolaire regroupant les catégories CP jusqu'en Terminale).

Jean Marc NDJOFANG

La trentaine passée, il cumule de nombreux titres qui le classent parmi les meilleurs joueurs au Monde :

- Grand Maître International,
- Vice Champion du Monde en titre !
- Double Champion d'Afrique
- Recordman du Monde de parties en simultanée à la pendule en 2008.

Il est un grand spécialiste des parties simultanées, pouvant aisément affronter plus de 100 joueurs simultanément !

Joueur très actif, il participe aux plus grandes compétitions et au championnat interclubs des Pays-Bas où se trouve l'élite des joueurs de Jeu de Dames.

Principe de la Simultanée

La simultanée sera ouverte, c'est à dire qu'un nombre illimité de joueurs peuvent participer en même temps !

Ces joueurs sont disposés sur des tables formant un grand rectangle autour du Grand Maître permettant à ce dernier de passer aisément d'un damier à l'autre.

Le principe :

Le Grand Maître passe de table en table et joue un coup. A chacun de ses passages devant un damier, le joueur concerné doit jouer un coup de suite sur lequel le Grand Maître réfléchit le temps souhaité etc...

Dès lors qu'il ne reste plus que 7 joueurs, on regroupe ces derniers pour qu'ils soient les uns à côté des autres et l'on rajoute une pendule à chacun. Le temps attribué sera en fonction de l'heure prévue de la fin de la manifestation.

Les joueurs n'ayant pas perdu seront récompensés par un lot.